Criando seu próprio jogo da velha com HTML e Javascript

1. Como usar os desafios de projetos para criar seu portfólio

**DESCRIÇÃO**

Neste projeto, vamos construir juntos um jogo da velha, utilizando somente HTML para estruturar nosso site, CSS para estilizar e dar vida a ele, e Javascript para criarmos todas suas interações, desde a escolha do jogador, efetivar uma jogada e dar um vencedor ao jogo. Vamos abordar conceitos básicos sobre as linguagens e como podemos criar projetos bem simples sem muito trabalho, apenas utilizando suas funções básicas e uma pouco de lógica!

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente

1. Parte 1

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Texto, Carta

Descrição gerada automaticamente

Texto

Descrição gerada automaticamente

Texto, Carta

Descrição gerada automaticamente

Logotipo, nome da empresa

Descrição gerada automaticamente

1. Parte 2

Gráfico

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa

Criar o arquivo HTML

1. Parte 3

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente

Depois do HTML criar o arquivo CSS

1. Parte 4
2. Parte 5
3. Parte 6
4. Parte 7
5. Parte 9
6. Objetivo do Projeto